

Examenul național de bacalaureat 2021

Proba E. d)
INFORMATICĂ
LimbaJul C/C++

Varianta 4

Filieră teoretică, profil real, specializare matematică-informatică / matematică-informatică intensiv informatică
Filieră vocațională, profil militar, specializare matematică-informatică

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă zece puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de trei ore.
- Identifierii utilizati în rezolvări trebuie să respecte precizările din enunț (**bold**), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară.
- În grafurile din cerințe oricare muchie are extremități distincte și oricare două muchii diferă prin cel puțin una dintre extremități.

SUBIECTUL I

(20 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte.

- Variabilele **x** și **y** sunt de tip real (**x≠-2**). Indicați o expresie C/C++ |
$$\frac{x+y}{5} + \frac{x-y}{2}$$
|corespunzătoare expresiei aritmetice alăturate.
a. $(x+y/5+x-y/2)/x+2$ b. $(x+y)/5+(x-y)/2/(x+2)$
c. $((x+y)/5+(x-y)/2)/x+2$ d. $((x+y)/5+(x-y)/2)/(x+2)$
- Subprogramul **f** este definit alăturat. Indicați valoarea lui **f(1234)**.

```
int f(int n)
{ if (n!=0)
    return (n%2)*(n%10)+f(n/10);
    return 0;
}
```


a. 0 b. 4 c. 6 d. 10
- Utilizând metoda backtracking se generează toate numerele formate din cifre distincte, cifre a căror sumă să fie 6. Primele patru soluții generate sunt, în această ordine: 1023, 1032, 105 și 1203. Indicați cea de a șasea soluție generată.
a. 1230 b. 132 c. 123 d. 15
- Unui arbore cu 10 noduri i se adaugă o muchie, cu extremitățile în două dintre nodurile sale. Indicați numărul ciclurilor elementare pe care le conține graful obținut.
a. 0 b. 1 c. 9 d. 10
- Un graf neorientat are 21 de noduri, numerotate de la 1 la 21; pentru oricare două noduri distincte ale sale, numerotate cu **i**, respectiv cu **j**, există muchia **[i, j]** dacă și numai dacă ultima cifră a lui **i** este egală cu ultima cifră a lui **j**. Indicați numărul valorilor nule din matricea de adiacență a grafului.
a. $2 \cdot 21 - 10^2$ b. $21^2 - 11$ c. $21^2 - 2 \cdot 12$ d. $2 \cdot 21^2 - 13$

SUBIECTUL al II-lea

(40 de puncte)

- Algoritmul alăturat este reprezentat în pseudocod.
S-a notat cu **a%b** restul împărțirii numărului natural **a** la numărul natural nenul **b**.
 - Scrieți ce se afișează în urma executării algoritmului dacă se citesc, în această ordine, numerele 15, 3, 4. (6p.)
 - Scrieți două seturi distincte de date de intrare, astfel încât, în urma executării algoritmului, pentru fiecare dintre acestea să se afișeze valoarea 0. (6p.)
 - Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)
 - Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat, înlocuind structura **pentru...execută** cu o structură repetitivă cu test inițial. (6p.)

citește **n, x, y**
(numere naturale nenule, **x≤n, y≤n**)
ok←0
pentru **i**←1, **n** **execută**
|**dacă** (**i**%**x**=0 și **i**%**y**≠0) sau
|**(i**%**x**≠0 și **i**%**y**=0) **atunci**
|**scrie** **i**, '
'
ok←1
|
|
dacă **ok**=0 **atunci** **scrie** 0
|
|

2. Variabila **s** poate memora un sir de cel mult **20** de caractere, variabila **aux** este de tip **char**, iar celelalte variabile sunt de tip intreg.
Scripti sirul memorat prin intermediul variabilei **s** in urma executării secvenței alăturate. **(6p.)**
- ```
strcpy(s, "ROMANIA");
i=strlen(s)-1;
for(j=3; j>=0; j--)
{ aux=s[i]; s[i]=s[i-j]; s[i-j]=aux;
 i=i-j;
}
```
3. Variabila **a** memorează datele personale ale fiecărui dintre cei **30** de angajați (codul numeric personal – CNP, anul nașterii) și venitul lunar al acestuia. Scripti o secvență de instrucțiuni în urma executării căreia pentru primul angajat să se initializeze anul nașterii cu valoarea **2000**, iar venitul cu valoarea **4000**. **(6p.)**
- ```
struct date
{ char CNP[14];
  int anNastere;
};
struct angajat
{ struct date dp;
  int venit;
}a[30];
```

SUBIECTUL al III-lea

(30 de puncte)

1. Un număr natural **n** se numește **cub perfect** dacă există un număr natural **b**, astfel încât $n=b^3$. Subprogramul **cuburi** are un singur parametru, **n**, prin care primește un număr natural ($n \in [1, 10^3]$). Subprogramul afișează pe ecran, separate prin câte un spațiu, în ordine descrescătoare, primele **n** cuburi perfecte nenule.

Scripti definiția completă a subprogramului.

Exemplu: dacă **n=5** atunci, după apel, se afișează pe ecran numerele

125 64 27 8 1

(10p.)

2. Scripti un program C/C++ care citește de la tastatură două numere naturale din intervalul $[2, 10^2]$, **k** și **n**, și construiește în memorie un tablou bidimensional cu **n** linii și **n** coloane, astfel încât parcurgând diagonala principală, de sus în jos, să se obțină un sir strict crescător format din primii **n** multipli naturali nenuli ai lui **k** și parcurgând fiecare linie a sa, de la stânga la dreapta, să se obțină câte un sir strict crescător de numere naturale consecutive. Programul afișează pe ecran tabloul obținut, fiecare linie a tabloului pe câte o linie a ecranului, elementele de pe aceeași linie fiind separate prin câte un spațiu.

Exemplu: pentru **k=3** și **n=4** se obține tabloul de mai jos

3	4	5	6
5	6	7	8
7	8	9	10
9	10	11	12

(10p.)

3. Numim **pereche asemenea** (**x, y**) două numere naturale cu cel puțin două cifre, **x** și **y**, cu proprietatea că ultimele două cifre ale lui **x** sunt egale cu ultimele două cifre ale lui **y**, dispuse eventual în altă ordine. Fișierul **numere.in** conține numere naturale din intervalul $[10, 10^5]$: pe prima linie două numere **na** și **nb**, pe a doua linie un sir **A** de **na** numere, iar pe a treia linie un sir **B** de **nb** numere. Numerele aflate pe aceeași linie a fisierului sunt separate prin câte un spațiu.

Se cere să se afișeze pe ecran numărul de perechi asemenea (**x, y**), cu proprietatea că **x** este un termen al sirului **A**, iar **y** este un termen al sirului **B**. Proiectați un algoritm eficient din punctul de vedere al timpului de executare.

Exemplu: dacă fisierul conține numerele

9 7

112 20 42 112 5013 824 10012 55 155
402 1024 321 521 57 6542 255

se afișează pe ecran numărul

13

deoarece sunt 13 perechi asemenea: (112, 321), (112, 521), (20, 402), (42, 1024), (42, 6542), (112, 321), (112, 521), (824, 1024), (824, 6542), (10012, 321), (10012, 521), (55, 255), (155, 255).

a. Descrieți în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficiența acestuia. **(2p.)**

b. Scripti programul C/C++ corespunzător algoritmului proiectat. **(8p.)**